**Приложение к занятию** 1

1 Правила – подписать технику безопасности

2 Войти в школу самсунг, показать пять разделов, задания, пробные тесты, тесты.

Тесты должны быть сданы не менее, чем на 4 балла.

Темы индивидуальных проектов должны быть выбраны до нового года

3 Знакомимся со средой Intellij. Выполняем первое задание из учебника.

Как уже сказано, System — это некая сущность (класс), которая предоставляет разработчику возможности для общения с окружающей его средой: то есть, операционной системой, под которой запущена программа. Так как консоль — это приложение, установленное внутри операционной системы (командная строка, Shell для Windows и Terminal для Linux), становится понятно, для чего используется сущность System — для установки связи между нашей программой и “внешним миром”.

Кроме методов, класс System содержит поля, которые хранят ссылки и на другие сущности:

* out — уже знакомая нам ссылка на сущность потока вывода информации на консоль;
* in — ссылка на сущность, которая отвечает за чтение вводимой информации с консоли.

Зная об этих сущностях внутри класса System, программист может их использовать в своих целях. В языке Java для обращения к элементу, который находится внутри другого элемента, используется оператор “.”. Таким образом, чтобы получить доступ к сущности потока вывода информации на консоль, нужно написать код

out — это имя переменной, которая хранит ссылку на объект (сущность) типа PrintStream. Этот объект настроен таким образом, чтобы вся информация, которая записывается в него, попадала на консоль. Так, объект out является экземпляром класса PrintStream, и у него можно вызвать соответствующие методы:

* print() — вывод переданной информации. В качестве аргументов может принимать числа, строки, другие объекты;
* printf() — форматированный вывод. Форматирует переданный текст, используя специальные строки и аргументы;
* println() — вывод переданной информации и перевод строки. В качестве аргументов может принимать числа, строки, другие объекты;
* Некоторые другие методы, которые нам не интересны в контексте этой статьи.

Как видим, разница между print() и println() невелика. Единственное, чем отличается println(), так это тем, что он вместо нас добавит переход на новою строку, что и делает его популярнее print().

**import** java.util.Scanner;  
  
**public class** Main {  
  
 **public static void** main(String[] args) {  
 **int** a,b;  
 Scanner sc = **new** Scanner(System.***in***);  
 a = sc.nextInt();  
 b = sc.nextInt();  
 System.***out***.println(a + b);  
 }  
}